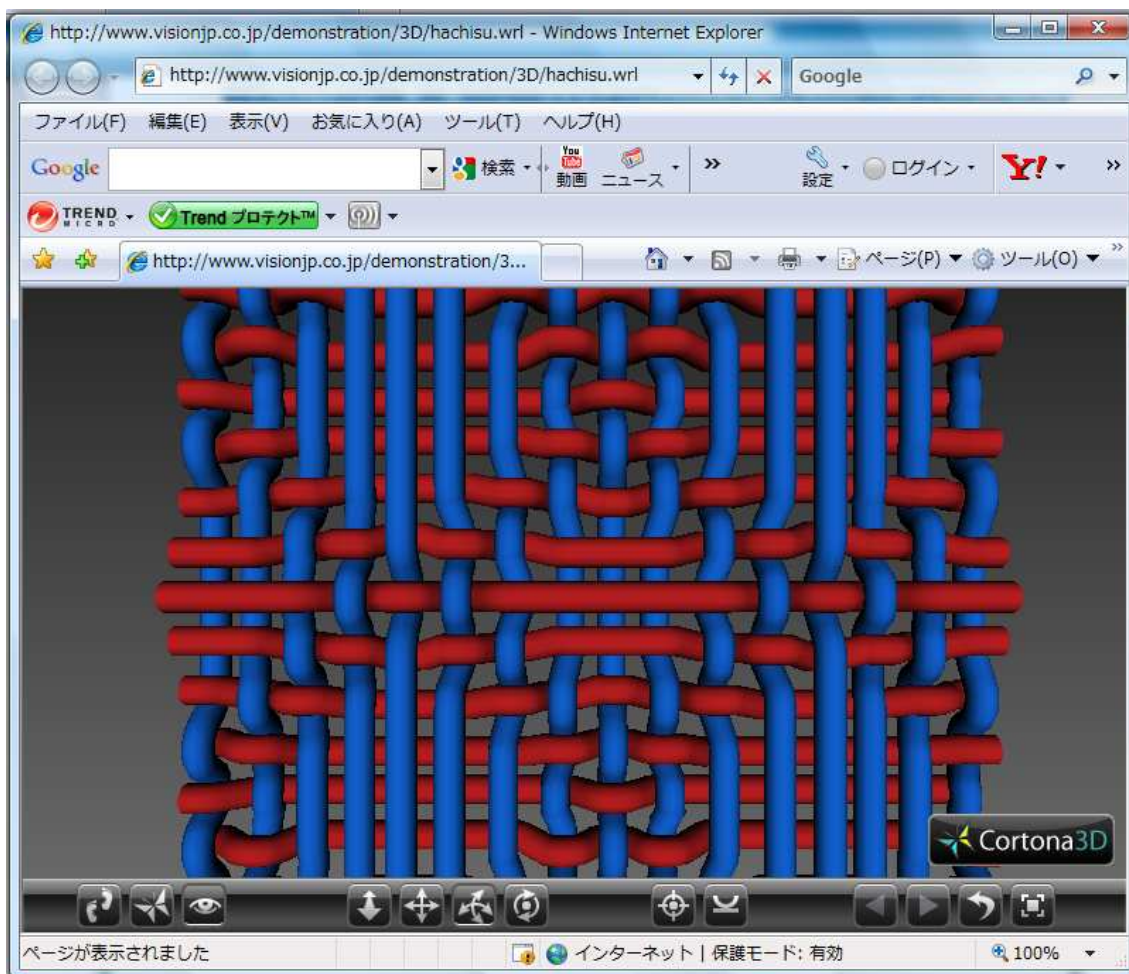








VRML ブラウザ「Cortona3D Viewer」について



よく使うボタン

	最初にクリックしてから、他のボタンを操作して下さい。
	画面の大きさと同じになるよう、画像の大きさが調整されます。
 	画像の上で上下左右に動かすと、動かした方向に絵が回転します。
	クリックした箇所までズームインされます。
	初期画像に戻ります。