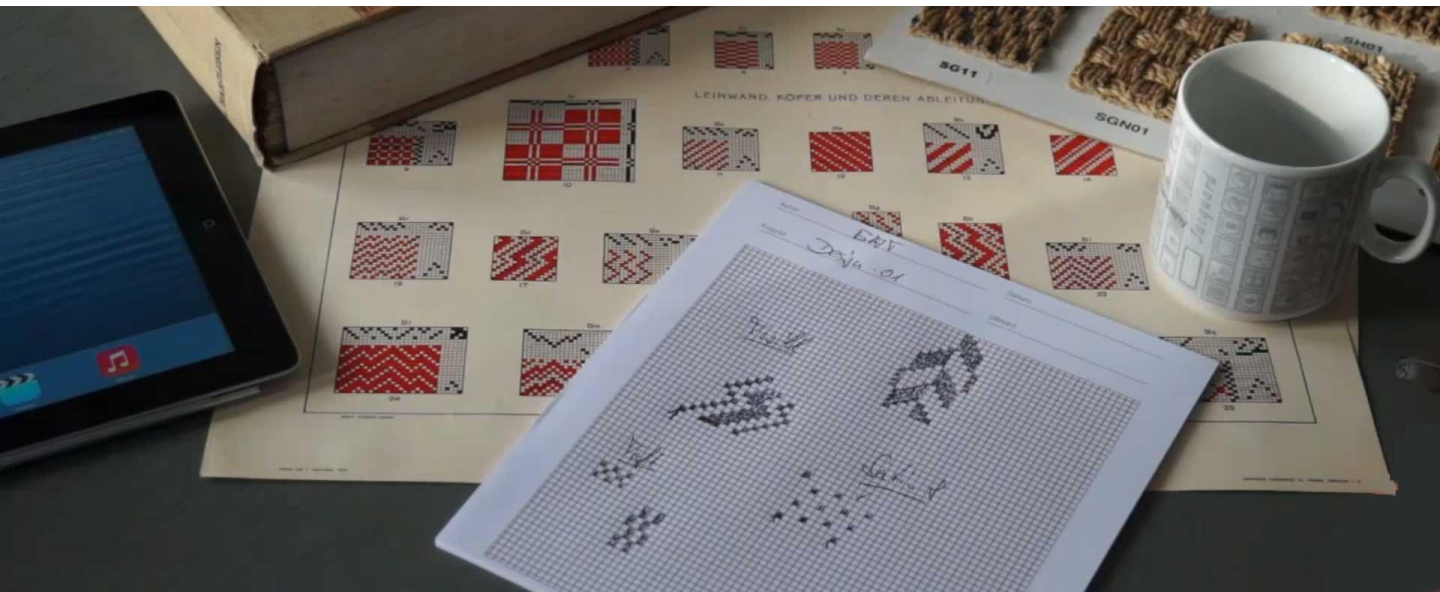


DesignScope victorは、EAT社（ドイツ）が開発し、現在、世界で最も使われているジャカード織物デザインシステムです。

EAT社は、1983年にジャカードデザインシステムの開発をスタートして以来、織物ソフト専門メーカーとして40年近くの間、世界をリードしてきました。

DesignScope victorには、織物の本場ヨーロッパで鍛え上げられたアイデアとノウハウが詰まっています。



Product Features



PC・Windowsタブレット対応

- ◆ 両毛・カヤバ・アイオープロジェクトのデータに対応！
- ◆ 常に最新のWindowsに対応！（Windows11対応）
- ◆ チェーンシステムで、織物データを瞬時に作成！チェーンは新しい開発プロジェクトに再利用可能！
- ◆ その場でシミュレーション作成。仕上がりを確認しながら、納得いくまでデザイン・組織の再編集！
- ◆ 浮き糸は自動検出、自動修正。手動修正も簡単におこなえます。
- ◆ XMLで出力し、データベースや基幹系ソフトとの連携がはかれます。



The DesignScope Company

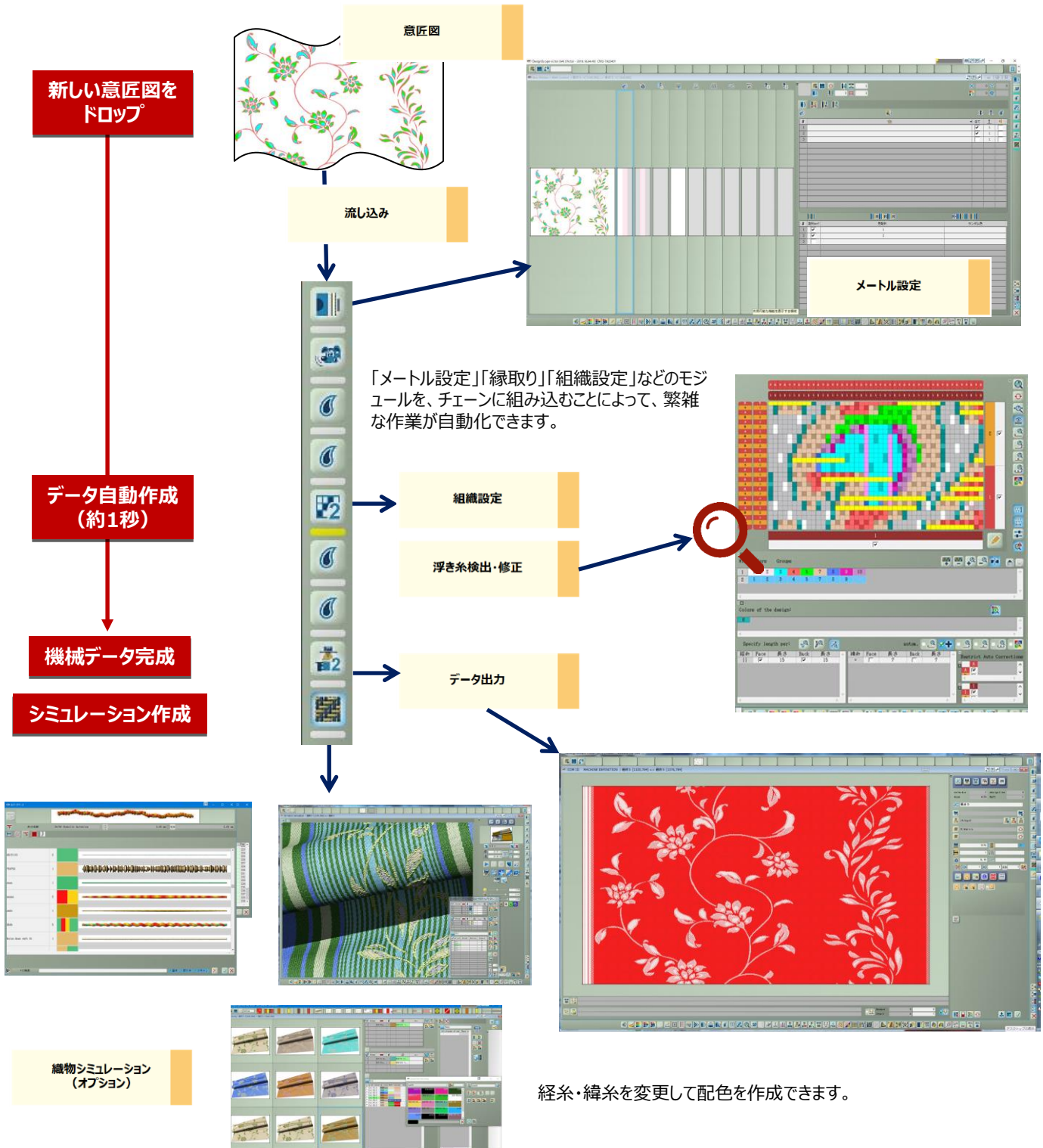
ビジョン ジャパン
Vision JAPAN

The DesignScope Company

チェーンシステム

チェーンシステムとは、DesignScopeが世界に誇るユニークなシステムです。チェーンは、紋処理作業中に自動的に作成されます。ファイルサイズはコンパクトですが、原画・パラメーター・針案内など、必要な情報をすべて含んでいます。もちろん、一度作成したチェーンファイルの再利用、再編集も可能です。

同じ規格の織物なら、意匠図をチェーンの先頭にドロップするだけで、すべてが自動的に処理され、瞬時に織データが完成します。



メートル

どんな複雑な織物設計にも十分な数のメートルを用意しています。現在、そして、未来にわたって、織物・製織技術の発展に対応していきます。三次元織物などにも対応できます。

多彩な織物設計機能

組織設定

組織設定モジュール上では、ドラッグ＆ドロップ操作だけで、組織を入れ替えたりコピーしたりすることができます。また、複合組織も簡単に合成・分解できます。

丁目・紋体を 選んで表示

組織の表示は赤白表示の他、経・緯糸の色で表示、原画の色で表示など選択できます。また、紋体、丁数を選んで表示できるので組織が正しく設定されているか簡単に確認できます。

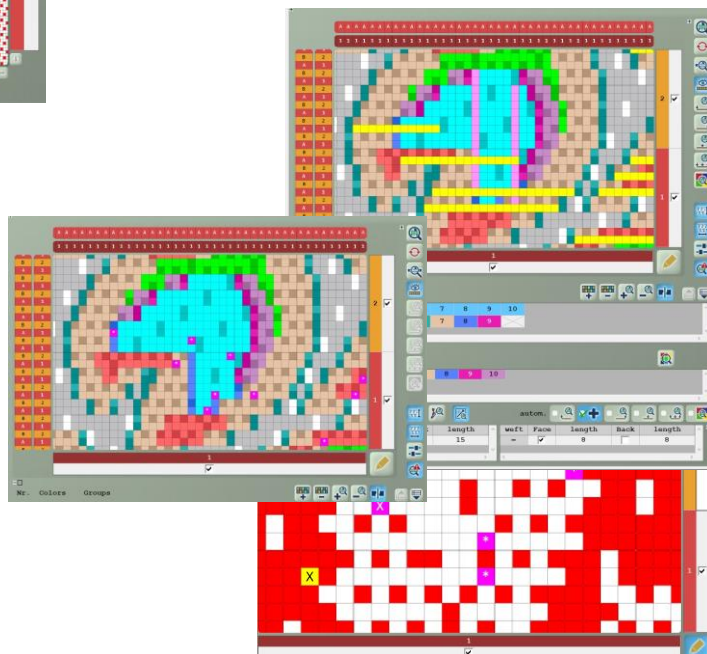
浮き糸修正

原画の色や、丁目、紋体、糸ごとに許容飛び量を定義し、浮きを検索します。検出された浮きを自動で修正できます。浮き検索、修正はチェーンに含まれますので、次回以降、自動的に検索・修正ができます。また、その都度手動で修正することもできます。

XMLファイル

紋デザインデータはXMLファイルで出力しますので、指図書のレイアウトは自由にカスタマイズできます。また、基幹系ソフトとの連携ができます。

```
<EATSystem3 TagType="Container">
  <Entries TagType="Container">
    <TransferObject TagType="Container">
      <PseudoColorImageTO TagType="Object">
        <ModificationHistoryList TagType="List" Entries="14">
          <ListEntry TagType="ListEntry" ID="1">
            <ModificationHistoryListEntry TagType="Container">
              <ComputerName TagType="String" encoding="BASE64">
                TUJPUINDSC1QQ3xDTEtMTE4MDAxN3w4MmFkMWE1OHw0Mjk=<
              <Artist TagType="String" encoding="BASE64"> Ym9yc2No</Artist>
              <Time TagType="DateTime" encoding="BASE64" format="yyyy/MM/dd H
                MjAxNy8wMy8yMSAxMT01NDoyMQ==</Time>
            </ModificationHistoryListEntry>
          </ListEntry>
          <ListEntry TagType="ListEntry" ID="2">
            <ModificationHistoryListEntry TagType="Container">
              <ComputerName TagType="String" encoding="BASE64">
                TUJPUINDSC1QQ3xDTEtMTE4MDAxN3w4MmFkMWE1OHw0Mjk=<
              <Artist TagType="String" encoding="BASE64"> Ym9yc2No</Artist>
            </ModificationHistoryListEntry>
          </ListEntry>
        </ModificationHistoryList>
      </PseudoColorImageTO>
    </TransferObject>
  </Entries>
</EATSystem3>
```



様々なオプション

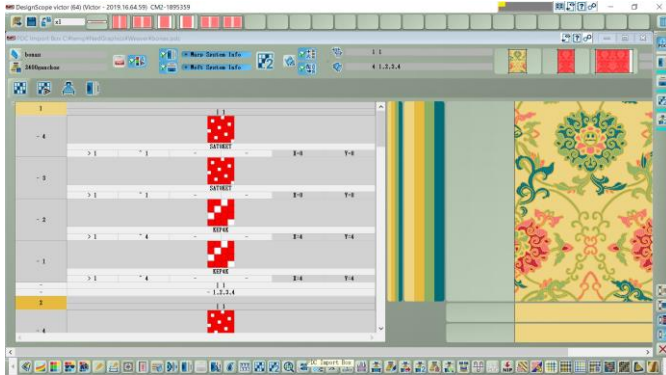
原画復元

ジャカードデータから元画像を復元します。
作成した組織設定ファイルは、チェーンに再利用できます。

両毛・カバ・ アイオーのデータ読込

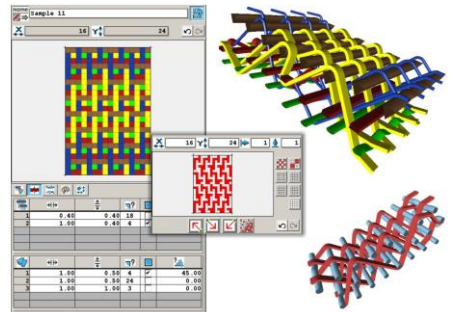
他社データをチェーンシステムに読み込むことが可能です。作成されたチェーンは、将来の柄開発に再利用できます。

- ✓ 原画、組織、針案内などは、DesignScopeのデータとして保存可能
- ✓ 読み込んだデータを、DesignScope内で修正可能



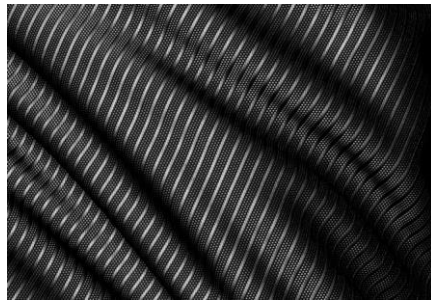
三次元織組織 アニメーション (3Dウィーブ)

何層もの複雑な組織を作ったり、既存の組織を分析したり、欠点をビジュアルで修正したりできます。



三次元織物 シミュレーション

糸一本一本に投影される光と影にまで
こだわり、リアルな光沢、陰影、凹凸、透
け感を表現して織り上げます。
(マッピングではありません)



組織流し込み

ラベル、ネクタイ、カーシートなど、原画レベルで組織を設定したい場合に使用します。
設定に従って自動的に組織付の原画に変換されます。
65,000色のパレットが利用できるので、どんな複雑な設定でもできます。
お絵描きモジュールに戻して、確認・編集ができます。

